

Grčka

Grčka se nalazi u jugoistočnoj Evropi, na južnom kraju Balkanskog poluostrva. Leži na tromeđi tri kontinenta, Evrope, Azije i Afrike. Grčka se na severu graniči sa Bugarskom i Makedonijom, na severozapadu sa Albanijom, a na sveruistoku sa Turskom. Na zapadu je okružena Jonskim morem, na jugu Sredozemnim morem i na istoku Egejskim morem. Blizu nje se nalaze važni moreuzi (Suecki i Gibraltarski), kao i Bosfor i Dardaneli. Ovim moreuzima vode važne saobraćajnice. Ovi pomorski putevi su doprineli da se važnost geografskog položaja Grčke poveća, ne samo na Balkanskom poluostrvu, Sredozemlju, Evropi već i u svetskim razmerama uopšte.

Godine starosti (u procentima)	manje od 15	između 15 i 65	više od 65
muškarci	15	67	18
žene	14	65	21

Ukupna površina Grčke je 131.957 km² (najveća država na Balkanskom poluostrvu i 97. u svetu), granice su joj duge 1.288 km i sastoji se od tri glavne geografske oblasti:

- **kopneni deo** (proteže se iz regiona Centralne Grčke na jugu do regiona Trakije na severu);
 - **poluostrvo Pelepones**, koje je odvojeno od kopna prokopavanjem Korinskog kanala;
 - **oko 6000 ostrva** rasutih u Jonskom moru i grupisanih po grupama koji čine jedinstveni grčki arhipelag (Grčka obala je po razuđenosti druga u Evropi, posle obale Norveške).
- Najveća poluostrva su Pelepones, Atika i Halkidiki a najveće ostrvo je Krit. Nijedna tačka nije udaljena više od 100 km od mora.

Uputstvo za izradu prezentacije

1. Na osnovu navedenog teksta napraviti prezentaciju koja treba da ima najmanje 5 slajdova.
2. Dizajn po izboru.
3. Tranzicija slajdova po izboru, ista na svim slajdovima, realizuje se na klik.
4. Animiranje pojedinačnih objekata (četiri animacije), realizovati sve animacije na jednom slajdu:
 - prva animacija je iz grupe **Entrance**, dešava se na klik, realizuje se **All at once**, brzina animacije je **Slow**, ponavlja se dva puta;
 - druga animacija je iz grupe **Emphasis**, dešava se posle prethodne animacije, realizuje se **By word**, objekat se sakriva po završetku animacije;
 - treća animacija je iz grupe **Exit**, dešava se istovremeno kada i druga animacija, realizuje se **By letter**, brzina animacije je **Medium**;
 - četvrta animacija je iz grupe **Motion Paths**, izabrati **Custom Path**, dešava se posle treće animacije.
5. Na osnovu tabele koja se nalazi u tekstu na jednom od slajdova napraviti grafikon.
6. Ubaciti zvuk na drugom slajdu, podesiti da se realizuje automatski pri pokretanju slajda, isključiti prikaz ikone zvučnika i podesiti da se zvuk čuje od drugog do četvrtog slajda.
7. Posle petog slajda napraviti kviz koji ima dva pitanja.
8. Posle kviza napraviti asocijacije (samo kolonu A).